

# Cyberpunk 2020

imię: \_\_\_\_\_

rola: \_\_\_\_\_

cechy				BC	MBC	obrażenia i pancerz								
INT [ ]	REF [ / ]	TECH [ ]	OP [ ]	liczba zach.		lekkie	poważne	krytyczne	śmiertelne	śmiertelne 1				
ATR [ ]	SZ [ ]	SZYB [ ]	BC [ ]			ogł. 0	ogł. 1	ogł. 2	ogł. 3	ogł. 4				
EMP [ ]	BIEG [ ]	SKOK [ ]	UDŻ. [ ]			śmiertelne 2	śmiertelne 3	śmiertelne 4	śmiertelne 5	śmiertelne 6				
umiejętności						ogł. 5	ogł. 6	ogł. 7	ogł. 8	ogł. 9				
<b>ZDOLNOŚCI SPECJALNE</b>						Łucznictwo [ ][ ]( )								
_____ [ ][ ]( )						Obsługa c. maszyn [ ][ ]( )								
_____ [ ][ ]( )						Pilotaż: [ ][ ]( )								
_____ [ ][ ]( )						AV [ ][ ]( )								
_____ [ ][ ]( )						Stałopłat [ ][ ]( )								
<b>ATRAKCYJNOŚĆ</b>						Sterowiec [ ][ ]( )								
Image [ ][ ]( )						Żyrokopter [ ][ ]( )								
Moda i styl [ ][ ]( )						Pistolet [ ][ ]( )								
<b>BUDOWA CIAŁA</b>						Pistolet maszynowy [ ][ ]( )								
Pływanie [ ][ ]( )						Prowadzenie: [ ][ ]( )								
Siłacz [ ][ ]( )						Motocykla [ ][ ]( )								
Wytrzymałość [ ][ ]( )						Samochodu [ ][ ]( )								
<b>EMPATIA</b>						Skradanie się [ ][ ]( )								
Aktorstwo [ ][ ]( )						Szermierka [ ][ ]( )								
Etykieta [ ][ ]( )						Sztuki walki: [ ][ ]( )								
Perswazja [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Postrzeganie emocji [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Przepr. wywiadów [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Uwodzenie [ ][ ]( )						Taniec [ ][ ]( )								
Zdolności przywódcze [ ][ ]( )						Unikanie ciosów [ ][ ]( )								
<b>INTELIGENCJA</b>						Walka wręcz [ ][ ]( )								
Antropologia [ ][ ]( )						Wysportowanie [ ][ ]( )								
Biologia [ ][ ]( )						<b>ZDOLNOŚCI TECHNICZNE</b>								
Botanika [ ][ ]( )						Charakteryzacja [ ][ ]( )								
Chemia [ ][ ]( )						CyberTechnika [ ][ ]( )								
Diagnoza lekarska [ ][ ]( )						Elektronika [ ][ ]( )								
Ekspert _____ [ ][ ]( )						Falszerstwo [ ][ ]( )								
Fizyka [ ][ ]( )						Farmaceutyka [ ][ ]( )								
Geologia [ ][ ]( )						Fotografia i film [ ][ ]( )								
Gry hazardowe [ ][ ]( )						Granie na instrumencie [ ][ ]( )								
Historia [ ][ ]( )						Kradzież kieszonkowa [ ][ ]( )								
Język obcy _____ [ ][ ]( )						Malowanie/Rysowanie [ ][ ]( )								
Język obcy _____ [ ][ ]( )						Materiały wybuchowe [ ][ ]( )								
Komponowanie [ ][ ]( )						Naprawa: [ ][ ]( )								
Księgowość [ ][ ]( )						Helikoptery [ ][ ]( )								
Matematyka [ ][ ]( )						AV [ ][ ]( )								
Nauczanie [ ][ ]( )						Samoloty [ ][ ]( )								
Programowanie [ ][ ]( )						Obsługa komór krio. [ ][ ]( )								
Przeszukiwanie DB [ ][ ]( )						Otwieranie zamków [ ][ ]( )								
Spostrzegawczość [ ][ ]( )						Pierwsza pomoc [ ][ ]( )								
Sztuka przetrwania [ ][ ]( )						Podstawowe naprawy [ ][ ]( )								
Śledzenie [ ][ ]( )						Proj. cyberdeków [ ][ ]( )								
Transakcje giełdowe [ ][ ]( )						Zabezp. elektroniczne [ ][ ]( )								
Ukrywanie/Wymykanie [ ][ ]( )						Znajomość uzbrojenia [ ][ ]( )								
Wyk. i wiedza ogólna [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Znajomość Sieci [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Zoologia [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
<b>OPANOWANIE / SIŁA WOLI</b>						_____ [ ][ ]( )								
Odp. na tortury/nark. [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Przemawianie [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Przesłuchiwanie [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Znajomość półświatka [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
<b>REFLEKS</b>						_____ [ ][ ]( )								
Broń ciężka [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Broń ręczna [ ][ ]( )						_____ [ ][ ]( )								
Karabin [ ][ ]( )						<b>AKTUALNE PD</b> [ ]								

WB	lokacja	głowa 1	tułów 2-4	p. ręka 5	l. ręka 6	p. noga 7-8	l. noga 9-10

wizerunek postaci	

Data ur. \_\_\_\_\_

Wzrost \_\_\_\_\_

Waga \_\_\_\_\_

Oczy \_\_\_\_\_

Włosy \_\_\_\_\_

Znaki szczególne \_\_\_\_\_

Rasa \_\_\_\_\_

Język \_\_\_\_\_

Narodowość \_\_\_\_\_

Obywatelstwo \_\_\_\_\_

Stan cywilny \_\_\_\_\_

uzależnienia i choroby	

krewni i znajomi (kontakty)	

**REPUTACJA** [ ]





